

## DAFTAR REFERENSI

- Ade Hendini. 2016. Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*. Volume 4.
- Alhazmi, A. A., Alzahrani, S. H., Baig, M., Salawati, E. M., & Alkatheri, A. (2018). Prevalence and factors associated with smartphone addiction among medical students at King Abdulaziz University, Jeddah. *Pakistan Journal of Medical Sciences*, 34(4), 984–988. <https://doi.org/10.12669/pjms.344.15294>
- Aziz, A. M., Utomo, Y. B., & Yuliana, D. E. (2022). Implementasi Metode Certainty Factor Berbasis Android Pada Sistem Pakar Diagnosa Kecanduan Smartphone. 04(01), 1–7.
- Hamzah, Y. S., Lestari, U. P., Malik, A., Negara, P., Wachid, A., Aziz, N., Putra, D. P., & Tradisional, J. (2022). *Abdi kami*. 5(1), 95–105.
- Hendini, A. (2016). Pemodelan UML sistem informasi monitoring penjualan dan stok barang (studi kasus: distro zhezha pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2).
- Humdiana, & Edwin. (2018). Aplikasi Untuk Mendiagnosa Kecanduan Internet Terhadap Mahasiswa/I Perguruan Tinggi Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Forward Chaining. *Jurnal Informatika Dan Bisnis*.
- Ilhami, M. (2017). Pengenalan Google Firebase Untuk Hybrid Mobile Apps Berbasis Cordova. *Jurnal Ilmiah IT CIDA*, 3(1).
- Saputra, D. E., Harahap, R. K., & Kunci, K. (2020). Prototipe Aplikasi Desktop Untuk Identifikasi Kecanduan Game Online. *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 19(1), 109–114. <https://doi.org/10.32409/jikstik.19.1.161>
- Saratun, S. N. (2019). SKRIPSI Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Alauddin Makassar. Rancang Bangun Sistem Pakar Diagnosa Gejala Kecanduan Game Online Berbasis Android, 1–93.
- Simarmata, Janner. 2010. Perancangan Basis Data. Yogyakarta: CV. Andi Ofsset..

- Sukamto, R. A., & Salahuddin, M. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Suryana, T. (2021). *Belajar Bahasa Pemrograman Dart*.
- Tjandra, S., & Chandra, G. S. (2020). Pemanfaatan Flutter dan Electron Framework pada Aplikasi Inventori dan Pengaturan Pengiriman Barang. *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology*, 2(02), 76-81.